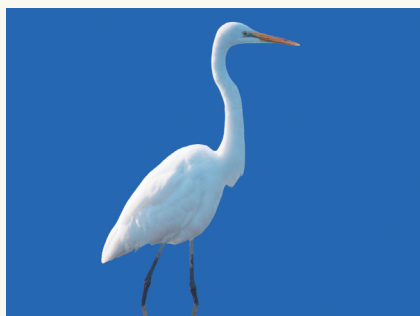


パペットワープで変形する

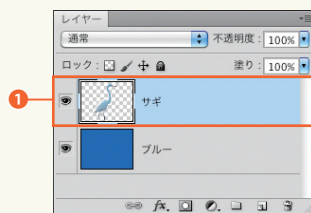
切り抜いた被写体を、操り人形（パペット）のように自由に変形することができます。

STEP 01 →

パペットワープを利用するには、変形したい被写体をあらかじめ切り抜いて別レイヤーにし①、そのレイヤーを選択しておきます。

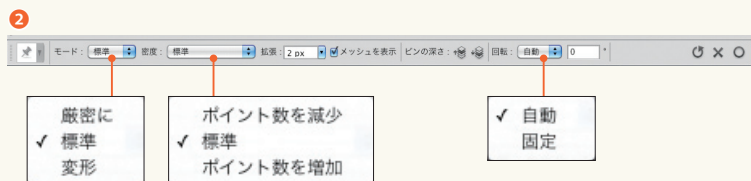


元画像



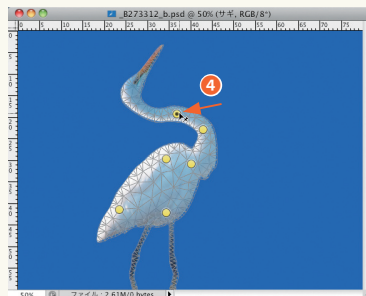
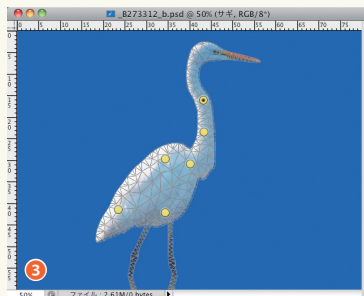
STEP 02 →

〔編集〕メニュー→〔パペットワープ〕を選択し、オプションバーでオプション設定をしますが、ここでは初期設定のまま②で行います。



STEP 03 →

クリックして「ピン」を置いていきます③。ピンは変形と固定の両方の役割があります。ピンをドラッグすると変形できます④。



STEP 04 →

オプションバーで〔O〕をクリックすると、パペットワープによる変形が確定します⑤。

