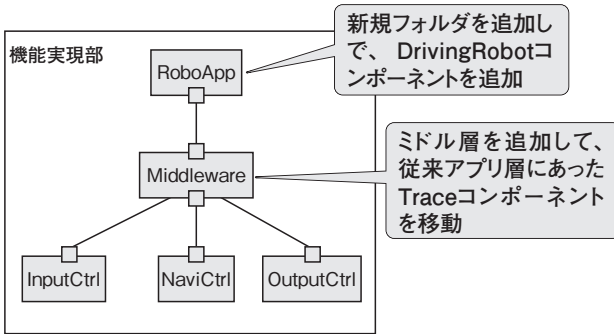
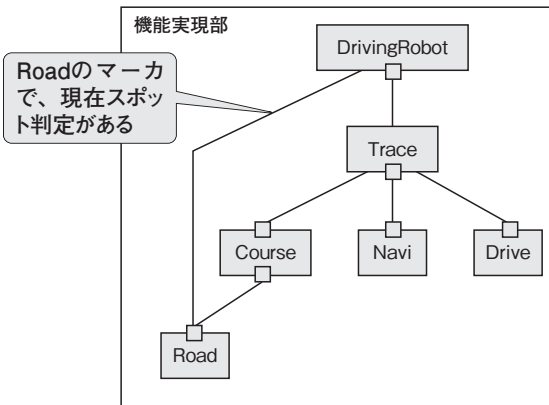


● 図 5.13 買い物ロボットの設計構想 (フォルダ構造)



次に、追加したMarker、Shoppingについては、ファイル構造図で振り返ります。

● 図 5.14 買い物ロボットの設計構想 (ファイル構造)



買い物機能を実現するためには、マーカで白が3回続いたらお店とみなす部分、すなわちスポット判定関数が必要でした。117ページで議論した通り、スポット判定関数はDrivingRobotコンポーネントにはふさわしくないので、Markerに実装し、DrivingRobotからは切り離しています。