

MODの使い方

FORGEのダウンロードと
インストール (P.10)



起動構成 (バージョンや
ゲームディレクトリ) の設定 (P.12)



FORGEを入れたマイクラフトを
起動して言語設定をする (P.15)



MODの導入・確認
(P.17)

MODは、通常、プレイしているマイクラフトに組み込めるものもありますが、その多くが直接組み込むことはできない仕様になっています。

そのため、初めにMODを入れる前提として要求されるMOD (前提MODとも呼ばれる) を導入し、その中に遊びたいMODを入れます。

前提MODとしてもっともメジャーなのが「FORGE」というMODで、多くのMODはFORGEに対応するよう作られています。

バージョンに注意

FORGE 1.8.9



MOD
(1.7.10)



MOD
(1.8.9)

多くのMODは、マイクラフトの最新バージョンには対応していません。そのため、少し前のバージョンでプレイするのが一般的です。特定のバージョンのみ遊べるMODもあります。

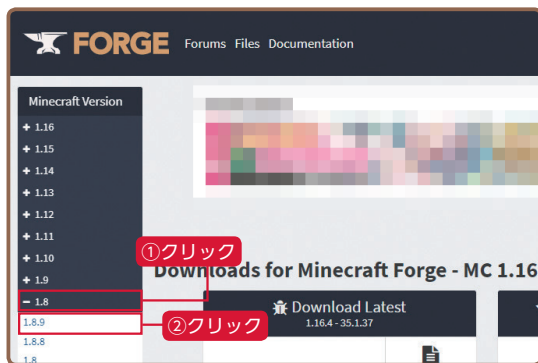
また、FORGEにもバージョンがあり、FORGEのバージョンとMODのバージョンを揃える必要があります。遊びたいMODがバージョン1.8.9にのみ対応しているなら、FORGEも1.8.9を用意する必要があるということです。FORGEと遊びたいMODのバージョンが違くと、マイクラフトがクラッシュする原因になります。

次ページから、実際にFORGEやMODのインストールを行います。本書で扱うMODは、基本的に同様の手順で導入できます。

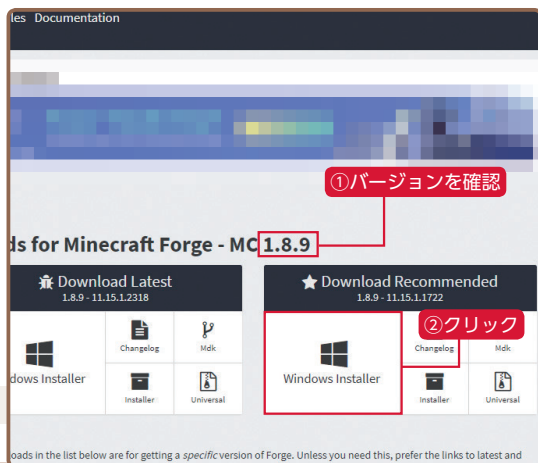
SECTION
02MODを
導入しよう

ここからは、MODで遊ぶのに必要な前提MOD、「FORGE」の導入からMODのインストールまで行います。ここでは例として「ComputerCraft」をインストールしますが、本書で紹介するMODも基本的^{しょうかい}に同じ流れで導入できます。

FORGEのダウンロードとインストール

01 FORGEの
サイトを開く

URL:<https://files.minecraftforge.net>

02 インストーラーを
ダウンロードする

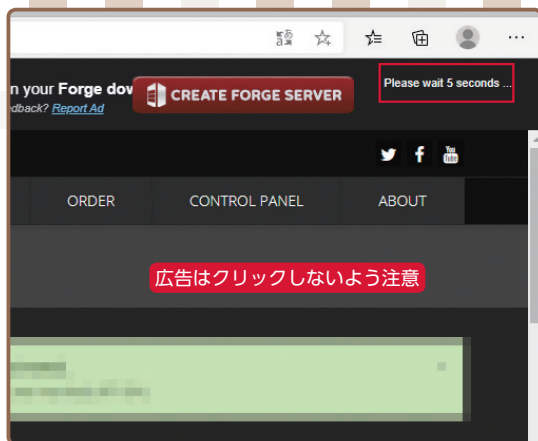
1.8.9のダウンロード画面が表示されます①。「Download Recommended 1.8.9 - 11.15.1.1722」の「Windows Installer」をクリックします②。



本書の環境

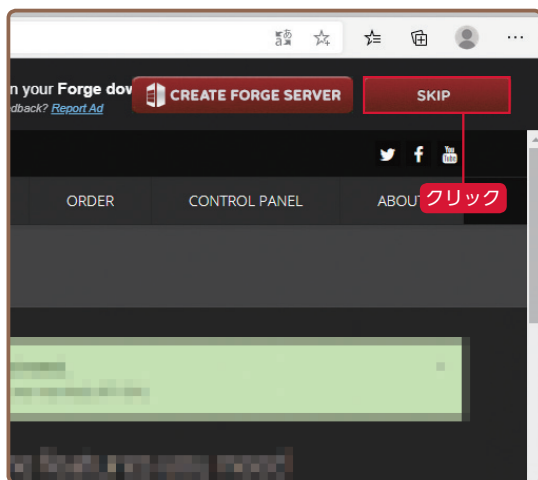
本書では、Windows環境^{かんきよう}で解説します。

03 しばらく待つ



画面右上に「Please wait……」と表示されるので、何もクリックせずに待ちます。このとき、画面下部に広告が表示されますが、マイクラフトとは無関係なので絶対にクリックしないよう注意してください。

04 「SKIP」をクリックする



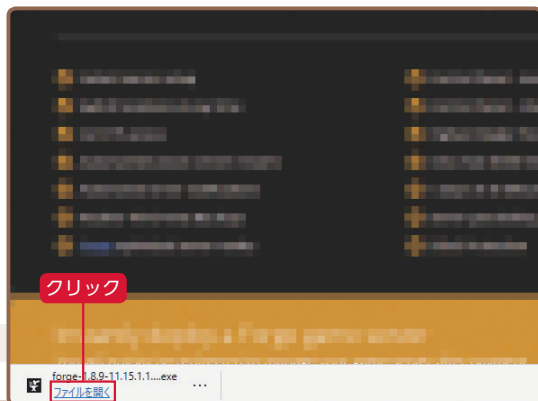
5秒ほど待つと、「SKIP」が表示されるのでクリックします。



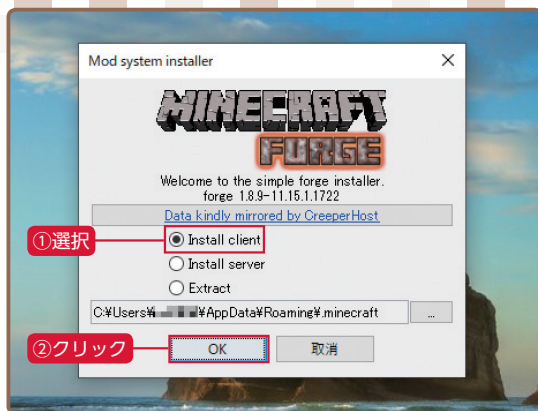
解説で利用しているブラウザ

Microsoft Edgeで解説しています。

05 インストーラーを実行する

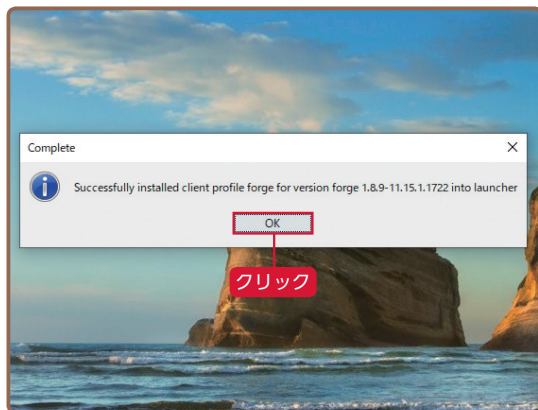


インストーラーがダウンロードされるので、「ファイルを開く」をクリックして実行します。



06 FORGEをインストールする

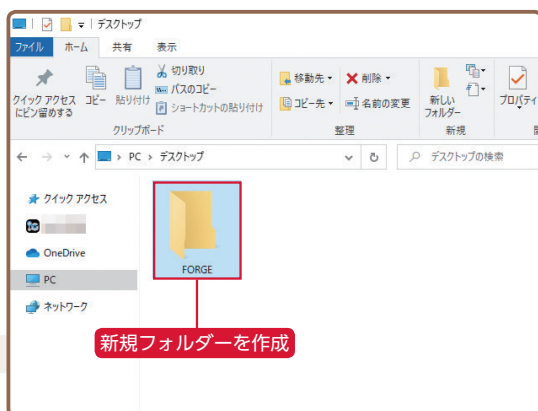
FORGEのインストール画面が表示されるので、「Install client」を選んで①、「OK」をクリックします②。なお、PCにJavaがインストールされていない場合、Javaのインストールを求められることがあります。画面の指示の通りインストールします。



07 インストール完了

この画面が表示されれば、FORGEは正常にインストールされています。「OK」をクリックし、続いて起動構成を設定しましょう。

起動構成の設定

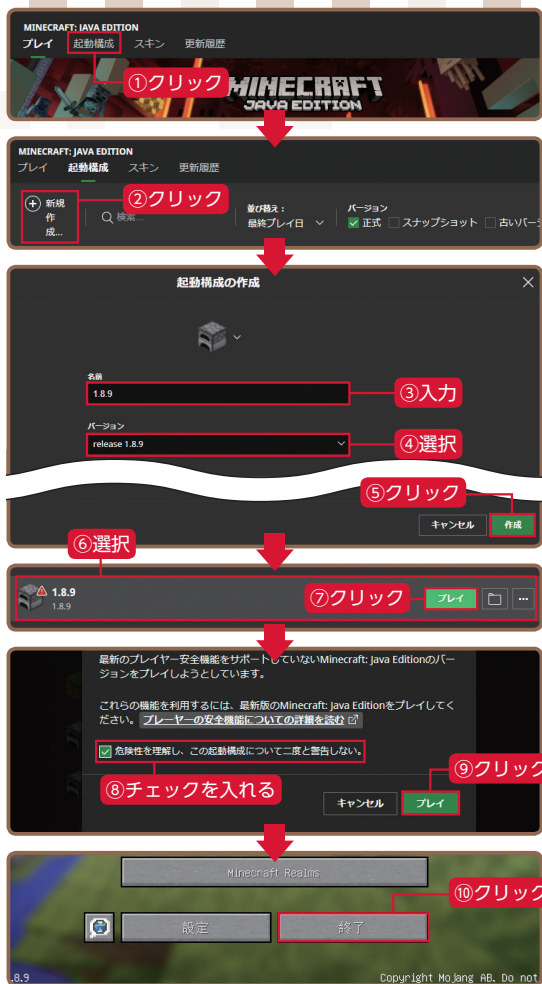


01 FORGE用の新規フォルダーを作成する

通常(バニラ)のマインクラフトとフォルダーを分けるためプロファイルの設定を行います。まずは事前準備として、デスクトップに新規フォルダーを作ります。「FORGE用のフォルダー」だということがわかるよう、「FORGE」と名前を付けました。

02 FORGEと同じ バージョンの マイクラフトを 起動する

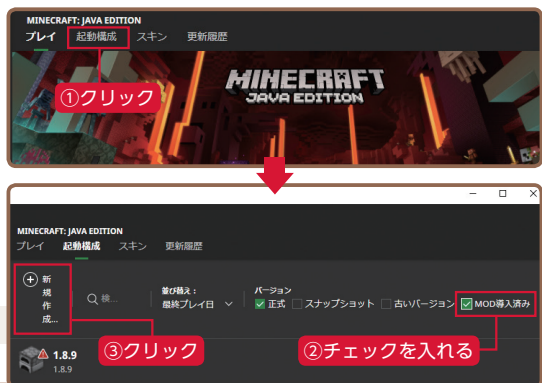
FORGEと同じバージョンのマイクラフトを一度もプレイしていないと、あとの手順でエラーが出るため、一度起動しておきましょう。マイクラフトのランチャーを起動して「起動構成」をクリックします①。「新規作成」をクリックします②。起動構成の作成画面が開くので、「名前」を「1.8.9」として③、バージョンを「release 1.8.9」を選択し④、「作成」をクリックします⑤。起動構成から「1.8.9」を選択して⑥、「プレイ」をクリックします⑦。「最新の…」の画面で「危険性を…」にチェックを入れて⑧、「プレイ」をクリックします⑨。マイクラフトが起動するので、「終了」をクリックして⑩、一度、マイクラフトを終了します。



03 FORGE用の起動 構成を作成する

もう一度マイクラフトのランチャーを起動し、「起動構成」をクリックします①。

次に、「MOD導入済み」にチェックを入れて②、「新規作成」をクリックし③、バージョンやゲームディレクトリなどを指定していきます。





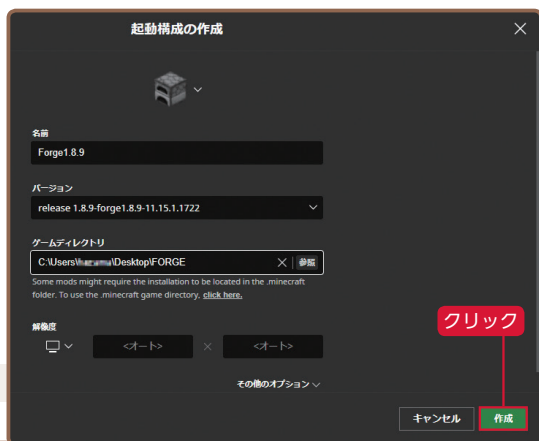
04 名前を入力し、バージョンを選択する

起動構成の作成画面でわかりやすい名前を入力し（ここでは「Forge1.8.9」）①、バージョンを選択します。バージョンはP.12でダウンロードしたFORGEのバージョン（ここでは「release 1.8.9-forge1.8.9-11.15.1.1722」）と同じものを選び②、「参照」をクリックします③。



05 FORGE用のフォルダーを選択する

手順01で作った「FORGE」フォルダーを選択します①。このフォルダーには、このあとの手順でMODを入れていきます。フォルダーを選択したら「OK」をクリックします②。



06 起動構成の設定を保存する

内容に間違いがないか確認し、「作成」をクリックします。設定が完了したら一度、マイクラフトのランチャーを終了してください。

FORGEを入れたマイクラフトを起動して言語設定をする

01 バージョンを選択する

マイクラフトのランチャーを起動して、「v」をクリックし①（クリックすると「^」になる）、P.14の手順④で設定したバージョンを選択します②。



02 「プレイ」をクリックする

正しいバージョンが選択されていることを確認し、「プレイ」をクリックします。

この時点ではデスクトップに作った「FORGE」フォルダーには何も入っていませんが、一度、マイクラフトを起動すると各種ファイルが配置されます。



03 ファイルの読み込みが始まる

画面下部に赤いバーが表示されます。FORGEを導入すると、通常時とは異なる起動画面が表示されます。初回起動時は読み込みに時間がかかるのでしばらく待ちましょう。





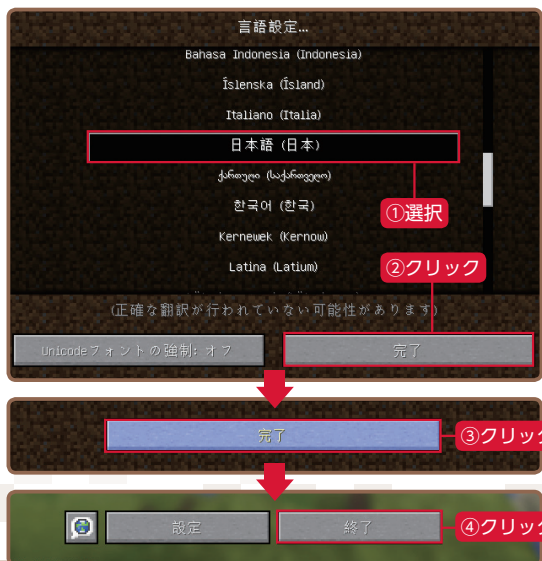
04 マインクラフトが起動する

マインクラフトが起動します。画面左下にFORGEのバージョンが表示されます。今回は「1.8.9-11.15.1.1722」をインストールしたので、バージョンは「11.15.1.1722」と表示されています①。「Options...」をクリックして②、言語設定を行きましょう。



05 言語の設定を行う

設定 (Options) 画面が表示されます。「Language...」をクリックします。



06 使用言語を日本語に設定する

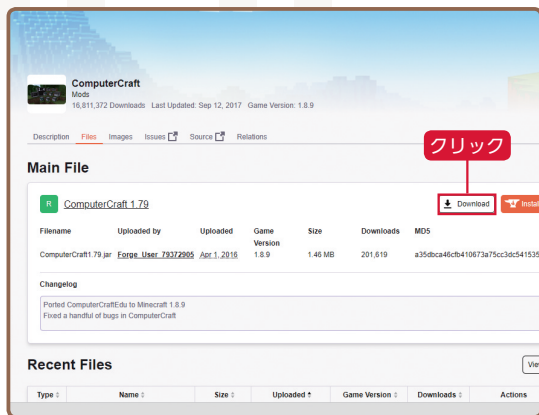
画面をスクロールして「日本語 (日本)」を選択①、「完了」をクリックします②。設定画面で「完了」をクリックします③。

設定が完了したら一度、「終了」をクリックして④、マインクラフトを必ず終了してください。

この一連の作業で、作成したディレクトリ内に「mods」フォルダが自動的に生成されます。

MODを導入／確認する

01 MODの配布サイトを開く



本書では、さまざまなMODを紹介しますが、基本的にMODファイル（jarファイル）をダウンロードし、正しい場所に配置すれば問題ありません。ここでは例として、「ComputerCraft」というMODを入れてみます。配布サイトでダウンロードリンク（ここでは「Download」をクリック）をクリックします。

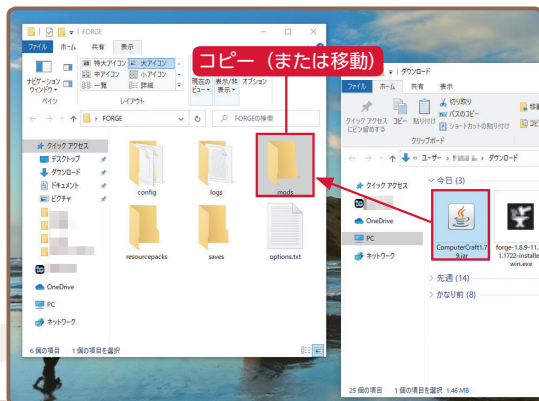
URL : <https://www.curseforge.com/minecraft/mc-mods/computercraft/files>

02 MODを保存する

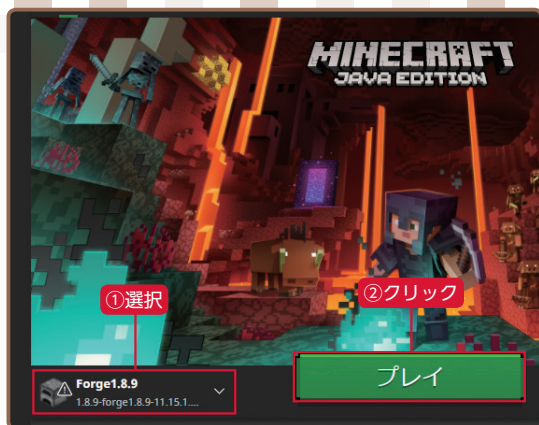


ブラウザによっては、MODファイル（jarファイル）を保存しようとすると、警告が表示されます。「保存」をクリックして①、ファイルを保存します②。

03 MODをコピー（移動）する

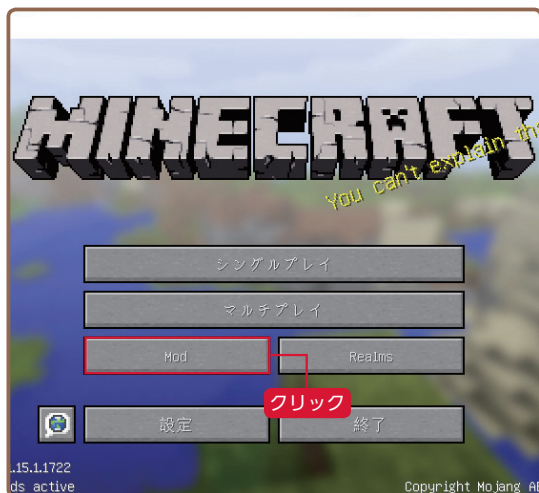


手順②でダウンロードしたMODファイルを、デスクトップの「FORGE」フォルダー内にある「mods」フォルダーにコピー（または移動）します。これでMODの配置は完了です。



04 マインクラフトのランチャーを起動する

MODが正常に入ったか確認^{かくにん}します。マインクラフトのランチャーを起動し、P.15と同じバージョンを選んで①、「プレイ」をクリックします②。



05 起動画面が表示される

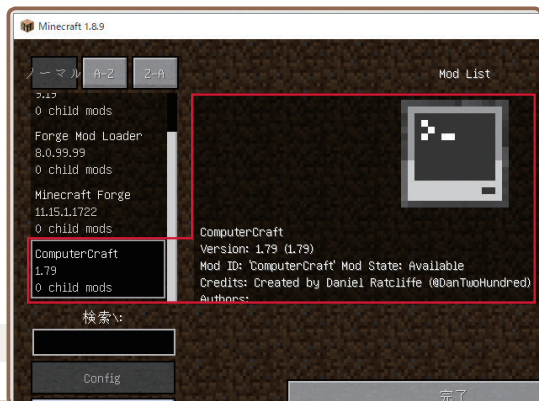
マインクラフトの起動画面が表示されます。インストールされたMODを確認^{かくにん}するときは、「Mod」をクリックします。



クラッシュしたら

FORGEとMODのバージョンが異なる可能性が高いのでバージョンが合っているか確認してください。

06 MODリストが表示される



MODのリストが表示されます。手順03でコピーした「ComputerCraft」が表示されているので、正しく設定できたことが確認できました。MOD数が増えてきたときは、キーワードで目的のMODを検索することもできます。これでMODの導入は完了^{かんりょう}です。気になるMODを入れて遊びましょう！